



ISSN : 2339 - 1871

## JURNAL ILMIAH BETRIK

Besemah Teknologi Informasi dan Komputer

**Editor Office :** LPPM Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam, Jln. Masik Siagim No. 75  
Simpang Mbacang, Pagar Alam, SUM-SEL, Indonesia  
Phone : +62 852-7901-1390.  
Email : [betrik@sttpagaralam.ac.id](mailto:betrik@sttpagaralam.ac.id) | [admin.jurnal@sttpagaralam.ac.id](mailto:admin.jurnal@sttpagaralam.ac.id)  
Website : <https://ejournal.sttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/index>

# SISTEM PEMINJAMAN BUKU PERPUSTAKAAN KELILING DENGAN METODE *GENERAL USER INTERFACE* (GUI)

Okta Lesva

Program Studi Teknik Informatika, STT Pagar Alam

Jl. Masik Siagim No 75 Simpang Mbacang Kec. Dempo Tengah Kota Pagar Alam

Sur-el : [oktalesva@gmail.com](mailto:oktalesva@gmail.com)

**Abstrak:** Perpustakaan keliling melayani sekolah – sekolah yang ada di seluruh Kota Pagaralam, memiliki 2 unit mobil dengan jadwal kerja senin sampai dengan kamis dari pukul 9.00 sampai dengan 12.00 WIB yaitu pada jam istirahat sekolah, melayani baca di tempat dan peminjaman buku bagi guru yang ada di sekolah dengan waktu pengembalian selama satu bulan berikutnya, sesuai dengan jadwal. Pengolahan data dan informasi perpustakaan masih di catat kedalam buku besar, menyebabkan pada saat mencari informasi anggota, buku, peminjaman dan pengembalian buku dari anggota sering terjadinya kesalahan pengembalian dan memerlukan waktu pencarian. Hal ini membuat penulis tertarik merancang dan membangun sistem peminjaman buku perpustakaan keliling dengan metode *GUI*. Metode *GUI* dapat membuat program aplikasi menjadi lebih mudah dan cepat dengan kemudahan pemakaian, fasilitas yang berlebih sehingga bisa mencukupi kebutuhan pemakai. Sebagai program yang berbasis *Windows*, *GUI* mempunyai kemampuan untuk berinteraksi dengan seluruh aplikasi *windows* seperti *Microsoft Word*, *Microsoft Excel*, *Microsoft Access*, dan sebagainya.

**Kata Kunci :** Pengolahan, data, informasi, peminjaman, pencarian, *general*, *user*, *interface*.

**Abstract :** The mobile library serves schools throughout Pagaralam City, has 2 units of cars with a work schedule from Monday to Thursday from 9.00 to 12.00 WIB, namely during school breaks, serving reading on the spot and borrowing books for teachers in the school with a refund for the following month, according to schedule. Library data and information processing is still recorded in the general ledger, causing when searching for member information, books, borrowing and returning books from members often returns errors and requires search time. This makes the writer interested in designing and building a mobile library book loan system using the *GUI* method. *GUI* method can make application programs easier and faster with ease of use, extra facilities so that it can meet the needs of users. As a *Windows*-based program, *GUI* has the ability to interact with all *Windows* applications such as *Microsoft Word*, *Microsoft Excel*, *Microsoft Access*, and so on.

**Keywords:** Processing, data, information, borrowing, searching, *general*, *user*, *interface*.

## 1. PENDAHULUAN

Seiring dengan kemajuan teknologi yang pesat dan meningkatnya kebutuhan informasi yang akurat, tepat, dan cepat maka Perpustakaan keliling yang menjadi salah satu perangkat penyelenggaraan pendidikan nonformal yang berupaya untuk ikut mencerdaskan kehidupan bangsa, sebagaimana di amanatkan oleh UUD

1945. Berdasarkan amanat ini, perpustakaan bertugas mengumpulkan, memilih dan menyajikan karya – karya manusia kepada pembacanya (masyarakat yang tidak terlayani oleh perpustakaan umum (di kota ) (Hardjoprakoso,1992). Tujuan utamanya adalah mendekatkan informasi kepada masyarakat di daerah terpencil, sebab masyarakat desa sampai

saat ini belum mampu mencapai informasi semaksimal mungkin (Perpustakaan Nasional.1992). Begitu juga dengan Perpustakaan keliling Kota Pagaralam melayani sekolah – sekolah yang ada di seluruh Kota Pagaralam memiliki 2 (dua) unit mobil dengan jadwal kerja senin sampai dengan kamis dari pukul 9.00 WIB sampai dengan 12.00 WIB yaitu pada jam istirahat sekolah. Perpustakaan keliling melayani baca di tempat dan peminjaman buku bagi guru – guru yang ada di sekolah dengan waktu pengembalian selama satu bulan berikutnya, sesuai dengan jadwal perpustakaan keliling.

Perpustakaan keliling Kota Pagar Alam, informasi perpustakaan masih diolah menggunakan cara manual dalam hal ini masih dicatat kedalam buku besar akibatnya pada saat mencari informasi anggota, buku, peminjaman dan pengembalian buku dari anggota memerlukan waktu yang cukup lama. Hal inilah yang membuat penulis tertarik merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi dengan menggunakan metode General User Interface (GUI) yang terdapat pada bahasa pemrograman *visual basic 6.0*.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1. Waktu dan Tempat Penelitian

Lokasi penelitian di Kantor Perpustakaan Umum Daerah, Arsip, Dokumentasi dan Lembaga Penyiaran Publik Kota Pagar Alam alamat Jl. Kapten Sanap Kecamatan Pagaralam Utara Kota Pagaralam. Pelaksanaan penelitian dimulai dari bulan Oktober 2019 sampai dengan bulan Maret 2020.

### 2.2. Metode Pengumpulan Data

Dalam rangka mendapatkan data yang di perlukan untuk penulisan laporan ini ada beberapa metode yang di perlukan antara lain :

- a. Observasi
- b. Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, serta mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan proses pengelolaan data barang, sehingga diperoleh data yang lengkap

dan akurat.

- c. Wawancara
- d. Peneliti melakukan komunikasi dan tanya jawab secara langsung kepada Kasubbag TU Kantor Perpustakaan Umum Daerah, Arsip, Dokumentasi dan Lembaga Penyiaran Publik Kota Pagar Alam yang menangani masalah .
- e. Dokumentasi
- f. Peneliti mengumpulkan data-data berupa arsip maupun *file* yang berkaitan dengan permasalahan tentang proses peminjaman dan pengembalian buku pada petugas perpustakaan keliling sebagai data penunjang dari sistem yang akan dibuat nantinya.
- g. Studi Pustaka
- h. Peneliti mengumpulkan data dengan cara melalui beberapa buku, jurnal, dan internet yang erat kaitannya dengan objek permasalahan untuk menjadi referensi dan acuan dalam penulisan laporan penelitian ini.

## 2.3. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan menurut Jogiyanto (2005: 52) adalah sebagai berikut :

### 1. Perencanaan Sistem

Perencanaan sistem (*systems planning*) menyangkut estimasi dari kebutuhan – kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan.

### 2. Analisa Sistem

Analisa sistem (*systems analysis*) adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian – bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan – permasalahan, kesempatan – kesempatan, hambatan – hambatan yang terjadi dan kebutuhan–kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikannya (Jogiyanto, HM: 2005:129).

#### 1. Mengenali Permasalahan

Mengenali permasalahan merupakan langkah awal yang dilakukan dalam tahap analisa sistem. Permasalahan dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang membuat sasaran dari sistem tidak tercapai.

Sistem yang digunakan selama ini mempunyai kendala dalam hal pengolahan data anggota, pengolahan data buku, pengolahan data peminjaman dan pengolahan data pengembalian yang membutuhkan waktu yang cukup lama.

## 2. Mengenali Komponen-Komponen Sistem.

Pengelolaan data anggota, pengolahan data buku, pengolahan data peminjaman dan pengolahan data pengembalian di Perpustakaan Keliling masih menggunakan cara manual dimana semua data tersebut di atas dicatat kedalam buku besar.

## 2. Desain Sistem

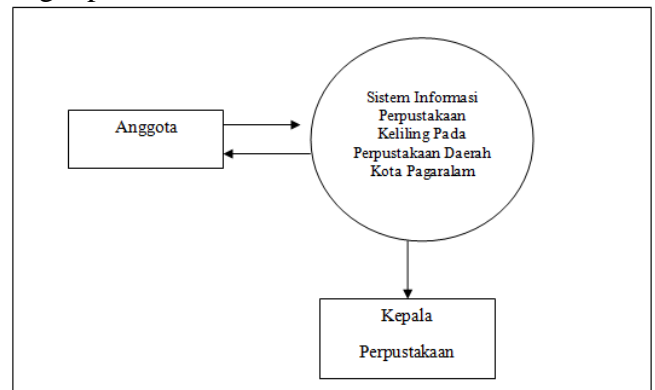
Desain sistem dapat diartikan sebagai berikut ini :

1. Tahap setelah analisa dari siklus pengembangan sistem
2. Pendefinisian dari kebutuhan – kebutuhan fungsional
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi
4. Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk
5. Yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.
6. Termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen – komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem

Desain sistem bertujuan untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem dan pembuatan rancang bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan untuk pembuatan program komputernya.

## 1. Diagram Konteks

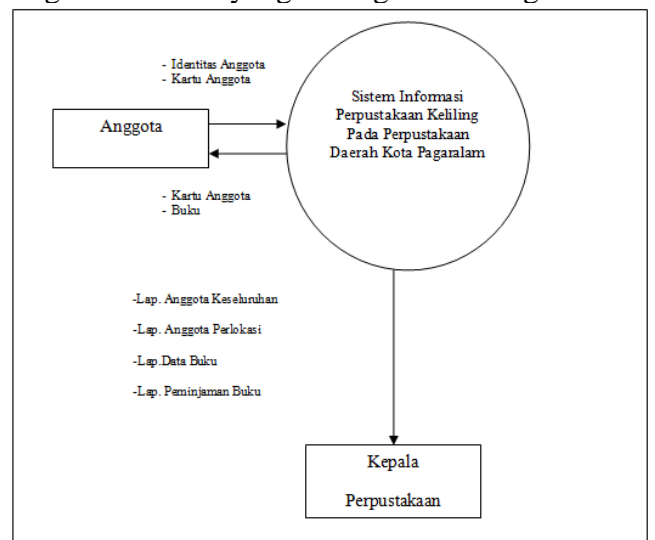
Menggambarkan suatu proses dan ruang lingkup sistem.



Gambar 1. Diagram Konteks

## 2. Diagram Level 0

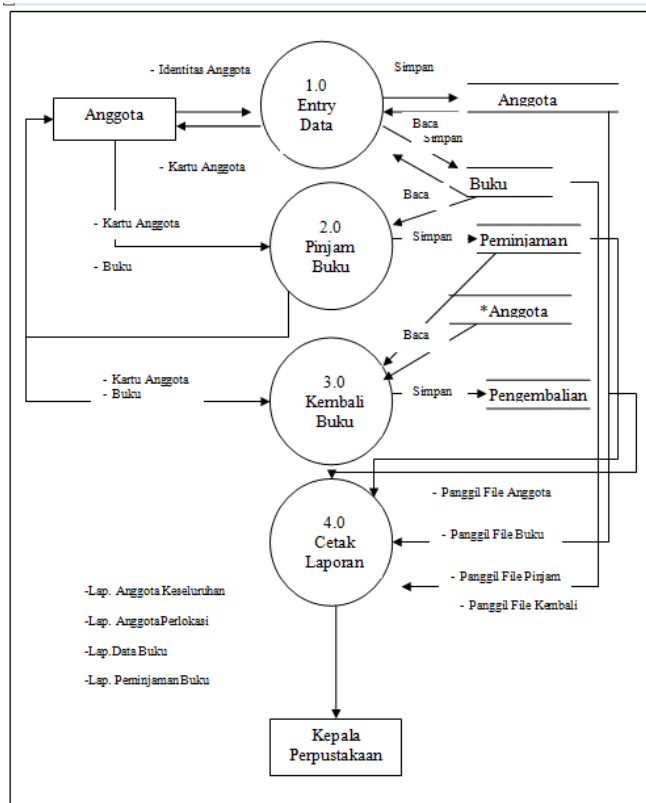
menggambarkan proses utama dari diagram alir data yang sedang dikembangkan



Gambar 2. Diagram Level 0

## 3. Diagram Level 1 atau Rinci

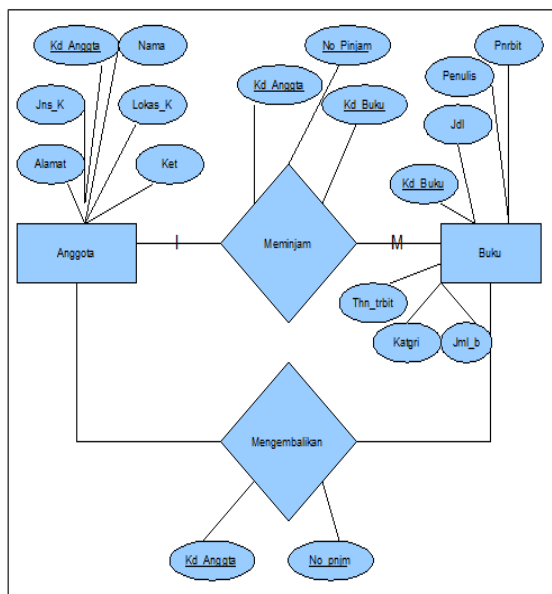
Merupakan penguraian dari proses yang ada pada diagram nol.



Gambar 3. *Diagram Level 1* atau Rinci

#### 4.Entity Relationship Diagram (ERD)

Adalah model untuk menjalankan hubungan antar data dalam sistem basic data berdasarkan suatu persepsi bahwa *Real World* terdiri dari objek – objek dasar yang mempunyai hubungan atau relasi antara objek – objek tersebut.



Gambar 4. *Entitiy Relationship Diagram*

## 5.Desain Tabel Login Admin

Tabel 1. *Tabel Login Admin*

Field Name	Type	Width	Desc
User_Name*	Text	25	Nama Pengguna Sistem (Primary Key)
Password	Text	25	Kata kunci untuk masuk ke sistem

## 6.Desain Tabel Anggota

Tabel 2. *Tabel Anggota*

Field Name	Type	Width	Desc
Kd_Anggota*	Text	5	Kode Anggota ( <i>Primary Key</i> )
Nama	Text	25	Nama Anggota Perpustakaan
Jns_K	Text	1	Jenis Kelamin
Lokasi_K	Text	20	Lokasi Kunjungan
Alamat	Text	30	Alamat anggota perpustakaan
Ket	Text	20	Keterangan

## 7.Desain Tabel Buku

Tabel 3. *Tabel Buku*

Field Name	Type	Width	Desc
Kd_Buku*	Text	5	Kode Buku (Primary Key)
Judul	Text	25	Judul buku
Penulis	Text	15	Nama penulis buku
Penerbit	Text	20	Nama percetakan penerbit buku
Thn_trbit	Number	Long Integer	Tahun diterbitkannya buku
Kategori	Text	20	Kategori buku bacaan
Jml_b	Number	Long Integer	Jumlah buku

## 8.Desain Tabel Peminjaman

Tabel 4. *Tabel* Peminjaman

Field Name	Type	Width	Desc
No_pinjm*	Text	5	Nomor registrasi peminjaman ( <i>Primary Key</i> )
Lokasi_K	Text	20	Lokasi Kunjungan
Nama	Text	25	Nama Anggota Perpustakaan
Tgl_pnjm	Date	9	Tanggal Peminjaman buku
Tgl_kmbli	Date	9	Tanggal kembali
Kd_Anggota	Text	15	Kode anggota
Kd_Buku*	Text	5	Kode Buku ( <i>Primary Key</i> )
Judul	Text	25	Judul buku
Penulis	Text	15	Nama peralis buku
Jml_P	Number	Long Integer	Jumlah Peminjaman
Total	Number	Long Integer	Total Peminjaman

## 9.Desain Tabel Pengembalian

Tabel 5. *Tabel Pengembalian*

Field Name	Type	Width	Desc
No_pinjm*	Text	5	Nomor registrasi peminjaman ( <i>Primary Key</i> )
Lokasi_K	Text	20	Lokasi Kunjungan
Tgl_pinjm	Date	9	Tanggal Peminjaman buku
Tgl_kmbli	Date	9	Tanggal kembali
Kd_Anggota	Text	15	Kode anggota
Nama	Text	25	Nama Anggota Perpustakaan
Kd_Buku*	Text	5	Kode Buku ( <i>Primary Key</i> )
Judul	Text	25	Judul buku
Penulis	Text	15	Nama penulis buku
Jml_B	Number	Long Integer	Jumlah Pengembalian
Total	Number	Long Integer	Total Pengembalian

### 10.Desain Form Login Admin

User Name	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>
Password	<input type="text" value="*****"/>
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="EXIT"/>	

Gambar 5. Form Login Admin

### 11.Desain Form Anggota

 <p>KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM</p> <p>Jl.Kapten Sanap Kecamatan Pagalaran Utara</p>													
Kode Anggota	<input type="text" value="X999"/> <input type="button" value="Baru"/>												
Nama	<input type="text" value="XXXXXXXX"/> <input type="button" value="Ubah"/>												
Jenis Kelamin	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="button" value="Hapus"/>												
Lokasi Kunjungan	<input type="text" value="XXXXXXX"/> <input type="button" value="Batal"/>												
Alamat	<input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>												
Keterangan	<input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>												
<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>													

Gambar 6. Form Anggota

### 12.Desain Form Buku

 <p>KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM</p> <p>Jl.Kapten Sanap Kecamatan Pagalaran Utara</p>							
Kode Buku	<input type="text" value="Xx999"/> <input type="button" value="Baru"/>						
Judul Buku	<input type="text" value="XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"/>						
Penulis	<input type="text" value="XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"/> <input type="button" value="Ubah"/>						
Penerbit	<input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> <input type="button" value="Hapus"/>						
Tahun Terbit	<input type="text" value="9999"/> <input type="button" value="Batas"/>						
Kategori	<input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> <input type="button" value="Batas"/>						
Jumlah Buku	<input type="text" value="99"/>						
<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>							

Gambar 7. Form Buku

### 13.Desain Form Peminjaman

 <p>KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM</p> <p>Jl.Kapten Sanap Kecamatan Pagalaran Utara</p>									
No Pinjam	<input type="text" value="Xx999"/> <input type="button" value="Baru"/>								
Tanggal Pinjam	<input type="text" value="Dd/mm/yy"/> <input type="button" value="Ubah"/>								
Kode Anggota	<input type="text" value="Xx999"/>								
Lokasi Kunjungan	<input type="text" value="XXXXXX"/> <input type="button" value="Hapus"/>								
Tanggal Kembali	<input type="text" value="Dd/mm/yy"/> <input type="button" value="Batas"/>								
Nama	<input type="text" value="XXXXXXXX"/>								
<table border="1"> <tr> <th>Pilih Buku</th> <th>Daftar Buku Yang Di Pinjam</th> </tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>		Pilih Buku	Daftar Buku Yang Di Pinjam						
Pilih Buku	Daftar Buku Yang Di Pinjam								
Kode Buku	<input type="text" value="XXXXXXXX"/> <input type="button" value="Baru"/>								
Judul Buku	<input type="text" value="XXXXXXXX"/> <input type="button" value="Ubah"/>								
Penulis	<input type="text" value="XXXXXXXX"/> <input type="button" value="Hapus"/>								
Jumlah Pinjam	<input type="text" value="99"/> <input type="button" value="Batal"/>								

Gambar 8. Form Peminjaman

## 14.Desain *Form* Pengembalian

Gambar 9. *Form* Pengembalian Buku

## 15.Desain Laporan Anggota Keseluruhan

Gambar 10. Laporan Anggota Keseluruhan

## 16.Desain Laporan Data Buku

Gambar 11. Laporan Data Buku

## 3.HASIL DAN PEMBAHASAN

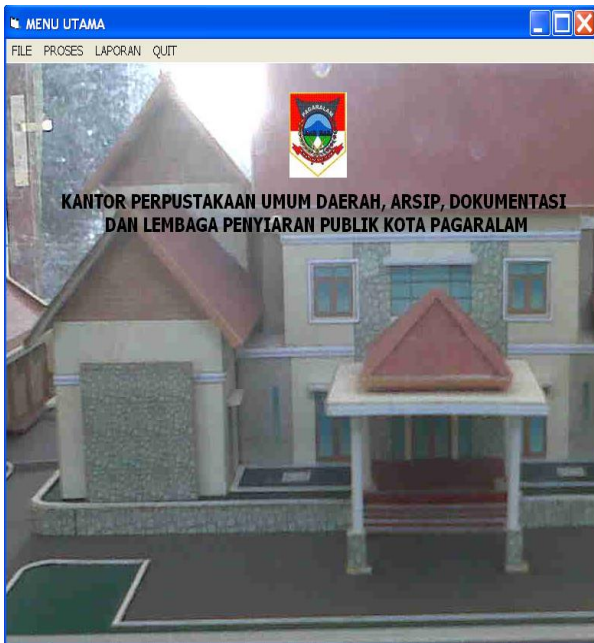
### 3.1. Hasil

Adapun hasil dari penelitian yang penulis lakukan ini, didapatkan suatu sistem peminjaman buku perpustakaan keliling pada Kantor Perpustakaan Umum Daerah, Arsip, Dokumentasi dan Lembaga Penyiaran Publik Kota Pagar Alam. Adapun hasil program aplikasi tersebut terdiri dari :

### 1.Menu Utama

Menu utama adalah *form* utama dalam program yang telah dibuat, untuk menjalankan program lebih lanjut, tinggal klik pilihan yang tersedia pada menu utama. Tampilkan menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini :





Gambar 13. Menu Utama

## 2. Menu Input Anggota

*Sub* Menu Input Anggota berupa formulir *input* data anggota, digunakan untuk menambah dan *mengedit* data anggota. Klik menu *file* kemudian klik *sub* menu *input* anggota, Prosedur memasukan data anggota ini yaitu dengan cara menekan tombol baru untuk memasukkan data anggota baru dan ubah untuk *mengedit* data anggota lama. Isilah setiap *teks* yang ada dan tekan kembali tombol baru untuk menyimpan data anggota baru dan tekan kembali tombol ubah untuk menyimpan hasil *pengeditan* data anggota lama. Untuk keluar dari *form* ini cukup mengklik tanda X pada sudut kanan atas layar. Untuk lebih jelasnya lihat gambar *form* di bawah ini :

Kd_anggota	Nama	Jns_klmn	Lokasi
A0001	LOKI	LAKI-LAKI	SMP N 1
A0002	JUNI	PEREMPUAN	SMP N 1
A0003	FABIAN	LAKI-LAKI	SMP N 1
A0004	LIA	PEREMPUAN	SMP N 2
A0005	OKA	LAKI-LAKI	SMA N 1

Gambar 14. *Form Input* Data Anggota

## 3. Menu Input Data Buku

*Sub* menu ini berupa *input* data buku di gunakan untuk menambah, dan *mengedit* data buku. Untuk masuk ke *sub* menu ini cukup mengklik menu *file* kemudian klik *input* data buku. *Prosedur* memasukan data buku yaitu dengan cara menekan tombol baru untuk memasukkan data buku baru dan ubah untuk *mengedit* data buku lama. Isilah setiap *teks* yang ada dan tekan kembali tombol baru untuk menyimpan data buku baru dan tekan kembali tombol ubah untuk menyimpan hasil *pengeditan* data bukua lama. Untuk keluar dari *form* ini cukup mengklik tanda X pada sudut kanan atas layar. Untuk lebih jelasnya lihat gambar *form* di bawah ini

**KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM**  
Jl.Kapten Sanap Kecamatan Pagaralam Utara

Kode Buku: SBD001

Judul: SISTEM BASIS DATA

Penulis: FATHANSYAH

Penerbit: INFORMATIKA Bandung

Tahun Terbit: 2007

ISBN: 979-763-369-1

Kategori: BUKU TEKS KOMPUTE

Jumlah Buku: 9

Kd. buku	Judul	Penulis	Penerbit
SBD001	SISTEM BASIS DATA	FATHANSYAH	INFORMATIKA
AD001	ANALISIS DAN DESAIN	Prof.Dr.Joqiyanto, HM, MBA, ANDI Yd	INFORMATIKA
SD001	STRUKTUR DATA	Teddy Marcus Zekeria & Alif	INFORMATIKA
SO001	SISTEM OPERASI	Kusnadi, ST., M.Eng.Sc.dkl Andri Yd	INFORMATIKA
SB001	The Super Bean	Joyo Kusumo	Elektro
KM001	Kungfu Komang	Joyo Kusumo	Elektro
BN001	BELAJAR MENCINTAI	RITA SUGIARTO	ANDIKA

Gambar 15. Form Input Data Buku

**KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM**  
Jl.Kapten Sanap Kecamatan Pagaralam Utara

No Pinjam: NP002 Tanggal Pinjam: 3/20/2013 Kode Anggota: A0001

Lokasi Kunjungan: SMPN 1 PAGARALAM Tanggal Kembali: 3/24/2013

Nama: LOKI

PILIH BUKU			DAFTAR BUKU YANG DIPINJAM		
Kd. buku	Judul	Penulis	No. pinjam	Tgl. pinjam	Kd. buku
SBD001	SISTEM BASIS DATA	FATHANSYAH	NP002	3/20/2013	SBD001
AD001	ANALISIS DAN DESAIN	Prof.Dr.Joqiyanto, HM, MBA, ANDI Yd			
SD001	STRUKTUR DATA	Teddy Marcus Zekeria & Alif			
SO001	SISTEM OPERASI	Kusnadi, ST., M.Eng.Sc.dkl Andri Yd			
SB001	The Super Bean	Joyo Kusumo			
KM001	Kungfu Komang	Joyo Kusumo			
BN001	BELAJAR MENCINTAI	RITA SUGIARTO			

Kode Buku: A0001  <<"/> Total Buku Dipinjam: 1

Judul: ANALISIS DAN DESAIN

Penulis: Prof.Dr.Joqiyanto, HM, MBA, Akt

Jumlah Pinjam: 1

Gambar 16. Sub Menu Peminjaman

#### 4.Sub Menu Peminjaman

*Sub* menu ini di gunakan untuk menginput data peminjaman buku oleh anggota. Untuk masuk ke *sub* menu ini cukup mengklik menu transaksi kemudian klik *input* peminjaman. Isilah setiap *teks* yang ada sesuai dengan data anggota yang melakukan peminjaman kemudian tekan tombol pinjam dan data peminjaman akan tersimpan ke dalam sistem. Untuk keluar dari *form* ini cukup mengklik tanda X pada sudut kanan atas layar. Untuk lebih jelasnya lihat gambar *form* di bawah ini

#### 5.Sub Menu Pengembalian

*Sub* menu ini di gunakan untuk menginput data pengembalian buku oleh anggota. Untuk masuk ke *sub* menu ini cukup mengklik menu transaksi kemudian klik *input* pengembalian. Isilah setiap *teks* yang ada sesuai dengan data anggota yang melakukan pengembalian kemudian tekan tombol kembali dan data pengembalian akan tersimpan ke dalam sistem. Untuk keluar dari *form* ini cukup mengklik tanda X pada sudut kanan atas layar. Untuk lebih jelasnya lihat gambar *form* di bawah ini



KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM  
Jl. Kapten Sanap Kecamatan Pagaram Utara

No Pinjam: NP001, Tanggal Pinjam: 3/20/2013, Kode Anggota: A0002

Lokasi Kunjungan: SMP N 1 PAGARALAM, Tanggal Kembali: 3/24/2013, Nama: JUNI

DAFTAR BUKU YANG DI PINJAM			BUKU YANG DI KEMBALIKAN		
No. pinjam	Tgl. pinjam	Kd. buku	No. pinjam	Tgl. pinjam	Kd. buku
NP001	3/20/2013	SD001	NP001	3/20/2013	SD001
NP001	3/20/2013	AD001			
NP001	3/20/2013	SC001			

Kode Buku: AD001, Jumlah Buku Dikembalikan: 1

Judul: ANALISIS DAN DESAIN, Penulis: Prof. Dr. Jogiyanto, HM, MBA, Akt

Jumlah Buku: 1

KEMBALI, BATAL

Gambar 17. Sub Menu Pengembalian

## 6. Menu Laporan Anggota Keseluruhan

Sub menu ini akan menampilkan hasil pengolahan dan penyimpanan data anggota. Informasi yang dihasilkan laporan ini adalah laporan data anggota keseluruhan. Tampilan sub menu laporan anggota keseluruhan sebagai berikut

KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM  
Jl. Kapten Sanap Kecamatan Pagaram Utara

LAPORAN ANGGOTA PERPUSTAKAAN KELILING

Kd. anggota	Nama	Jns. kelamin	Lokasi Kunjungan	Alamat	Ket
A000	LOKI	LAKI-LAKI	SMP N 1 PAGARALAM	PERUMNAS WENDAGUNG	-
A002	JUNI	PEREMPUAN	SMP N 1 PAGARALAM	JARAI	-
A003	FABIAN	LAKI-LAKI	SMP N 1 PAGARALAM	PERUM. GUPU	OK
A004	LIA	PEREMPUAN	SMP N 2 PAGARALAM	JL. WENDAGUNG	OK
A005	OKA	LAKI-LAKI	SMA N 1 PAGARALAM	ALUN-ALUN	

Mengetahui, Kepala Perpustakaan, Pagaram, 2013

Renny Efendi, SE, NIP : 19640429199303001

Rini Muliadiah, SE, NIP : 196407151983012001

Gambar 18. Sub Menu Laporan Anggota Keseluruhan

## 7. Menu Laporan Data Buku

Sub menu ini akan menampilkan hasil pengolahan dan penyimpanan data buku. Informasi yang dihasilkan laporan ini adalah laporan data buku. Tampilan sub menu laporan anggota perlokasi sebagai berikut

KANTOR PERPUSTAKAAN UMUM DAERAH, ARSIP, DOKUMENTASI DAN LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK KOTA PAGARALAM  
Jl. Kapten Sanap Kecamatan Pagaram Utara

LAPORAN BUKU PERPUSTAKAAN KELILING

Kd. buku	Judul	Penulis	Penerbit	Tgl. terbit	ISBN	Kategori	Jml. buku
SD001	SISTEM BASIS DATA	FATHANSTAH	INFORMATIKA Bandung	2007	979-763-369-1	BUKU TEKS KOMPUTER	9
AD001	ANALISIS DAN DESAIN	Prof. Dr. Jogiyanto, H	ANDI Yogyakarta	2005	979-979-3041-9	BUKU TEKS KOMPUTER	17
SD001	STRUKTUR DATA	Teddy Murno Zaka	Infomatika Bandung	2005	979-3338-644	Buku Teks Komputer	7
SD001	SISTEM OPERASI	Kusmad, ST, MEn	Andi Yogyakarta	2008	978-979-1070-41-2	Buku Teks Komputer	9
SD001	The Super Bean	Jepi Kusumo	Elek media Komputindo	2008	978-731-524-7	Buku Bacaan	10
EM001	Kemang Kembang	Jepi Kusumo	Elek Media Komputindo	2008	978-979-29-0733-9	Buku Bacaan	18
BN001	BEKAS MENCINTAI	RIKA SUGARTO	ANGELA PRATAMA	2010	956-789-456-123	BUKU NOVEL	15

Mengetahui, Kepala Perpustakaan, Pagaram, 2013

Renny Efendi, SE, NIP : 19640429199303001

Rini Muliadiah, SE, NIP : 196407151983012001

Gambar 19. Sub Menu Laporan Data Buku

## 4. SIMPULAN

### 4.1. Simpulan

Dari hasil penelitian dan analisa yang telah di lakukan sebelumnya maka dapat disimpulkan :

- Sistem lama yang digunakan di dalam proses *output* dan *input* informasi anggota, buku, peminjaman dan pengembalian buku dari anggota dimana data tersebut dicatat secara manual kedalam buku besar memerlukan waktu yang cukup lama sehingga mengurangi kualitas pelayanan pada anggota dan juga menimbulkan kesulitan bagi staff perpustakaan keliling dalam membuat dan memeriksa data tersebut di atas.
- Kesalahan yang sering timbul di dalam proses *output* dan *input* informasi anggota, buku, peminjaman dan pengembalian buku dari anggota terjadi pada bagian data *entry*.
- Dari sekian banyak bahasa pemrograman, penulis memakai bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* dengan *database* menggunakan *Microsoft Acces 2003*.
- Dasar pertimbangan pemilihan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* dengan *database* menggunakan *Microsoft Acces 2003* karena perangkat keras dan perangkat lunaknya tersedia bebas dipasaran dan juga mudah dipahami didalam pengoperasiannya.

#### 4.2. Saran

- a. Untuk lebih menunjang pemakaian sistem yang menggunakan bahasa pemrograman akan lebih baik bila personil – personil yang terlibat di dalam *data entry* di beri pelatihan secara berkala tentang operasional sistem yang dipakai.
- b. Diharapkan adanya pengembangan lebih lanjut dari sistem yang telah di bangun sehingga sistem ini akan menjadi lebih sempurna.

#### DAFTAR RUJUKAN

- Andini, I. S., & Fithri, D. L. 2016. Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Kabupaten Kudus.
- H.M Jogyanto, 2005 , *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset :Yogyakarta.
- M. Shalahuddin, R. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Nugroho, A. S. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Trans Tekno.
- Rossa A.S, S. M. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Sangadji, E. M., & Sopia. 2010. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Andi.
- Subhiyakto, E. R., & Safina, N. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris BPJS Ketenagakerjaan Cabang Pekalongan.
- Syamfithriani, dkk, T. S. (n.d.). Sistem Informasi Inventori Dan Pengelolaan Sapronak Dengan Pendekatan Supply Chain Management (Studi Kasus : PT. Aretha Nusantara Farm).